

3 学習の計画

学期	学 習 内 容	学 習 の ね ら い	評価項目
一 学 期	1 産業社会と情報技術 情報と豊穡社会、情報システムとデータの活用、情報化社会の権利とモラル、セキュリティ管理 2 ソフトウェアやサービスの利用 コンピュータの基本操作、ソフトウェアの基礎、アプリケーションソフトウェア 3 プログラミングの基礎 プログラム言語、プログラムのつくり方、流れ図とアルゴリズム	・情報技術に関する用語を理解し、情報化社会の利点や問題点について考察できる。 ・OS とハードウェア、アプリケーションソフトウェアの関係を理解する。 ・プログラム言語の種類と特徴を理解する。 ・アルゴリズムを考えて流れ図として表現できる。	
二 学 期	4 Python によるプログラミング Python の特徴、基本的なプログラム、選択処理、繰り返し処理、データ構造、関数 5 C によるプログラミング C の特徴、四則計算のプログラム、選択処理、繰り返し処理、配列、関数 6 デジタル化とハードウェア 数値・文字の表し方、論理回路の基礎、情報のデジタル化、処理装置の構成と基礎 7 ネットワーク ネットワークの構成、ネットワークの通信技術	・Python の特徴を理解し、簡単なプログラムを作成できる。 ・C の特徴を理解し、簡単なプログラムを作成できる。 ・2進数・16進数、論理回路、コンピュータの処理装置、周辺装置の構成や動作について理解する。 ・LAN、インターネットなどコンピュータネットワークの構成と通信技術について理解する。	(6)
三 学 期	8 コンピュータ制御 コンピュータ制御の概要、制御プログラミング、組込み技術 9 情報デザインを活用した問題の発見・解決 問題の発見・解決、情報デザイン、プレゼンテーションと問題解決の評価 10 数理処理 単位と数理処理、実験と数理処理、モデル化とシミュレーション	・コンピュータ制御の構成や動作について理解し、制御方法を説明できる。 ・マルチメディアの概要やプレゼンテーションの技法について理解する。 ・いろいろな事象を数式として扱う方法を理解する。	(6)

備考 (1)(2)(3)(4)(5)(7)(8)については、全ての単元において評価項目として用いる。